



Disciplina - Categoria

GIOCO MNEMONICO

Età dei giocatori

≥ 6 anni

Titolo

CANZONIERE

Materiale necessario

Nessuno

Spazio necessario/come organizzarlo

Qualsiasi spazio sufficiente a contenere i concorrenti.

Durata attività

1 minuto circa per ogni manche

Spiegazione attività

A turno due giocatori di squadre differenti si confrontano nell'indovinare il più velocemente possibile la canzone/sigla che l'animatore riprodurrà casualmente da una play list per 10 secondi.

Il primo giocatore che crede di aver indovinato la canzone alza la mano e ne dice il titolo.

Se indovina correttamente acquisisce 3 punti, mentre se sbaglia gli viene assegnato punto di penalità e l'avversario ha la possibilità di rispondere acquisendo 2 punti se indovina. Se nemmeno lui indovina potranno rispondere le rispettive squadre, nell'ordine di prenotazione del proprio giocatore in gara, e la prima che indovina acquisisce un punto.

La classifica può essere a squadre o individuale.